

JEU : ramasse fromages

JEU : ramasse fromages		
OBJECTIF PEDAGOGIQUE	<ul style="list-style-type: none"> -Comprendre la notion de règle, sa fonction -Se déplacer dans un espace orienté -Percevoir l'atteinte d'un but collectif -Comprendre que le jeu est fini quand le but est atteint -S'identifier aux personnages (vol du fromage, allers/retours entre la maison et les fromages) 	
BUT	Les élèves sont dans une zone délimitée au sol (maison des souris). Des petits objets éparpillés au sol, loin de la maison, représentent les morceaux de fromage. Les souris doivent sortir de la maison, courir, pour rapporter « les fromages »	
DISPOSITIF GENERAL	<ul style="list-style-type: none"> -Dans la salle de jeu ou dans la cour -En groupe classe -Matérialiser l'espace de la maison -Prévoir un nombre important de petits objets (3x le nombre des élèves, au minimum) 	
ENRICHISSEMENT POSSIBLE A L'AIDE DE LA TRAME DE VARIANCE POUR CONSTRUIRE UNE "PROGRESSION		
AVEC LA VARIABLE :	ACTION DE L'ENSEIGNANT AU NIVEAU DE L'ORGANISATION DU JEU:	INTERETS PEDAGOGIQUES :
MATERIEL		
ESPACE		
TEMPS		
REALATIONS AUX AUTRES		
AU NIVEAU DU CORPS		